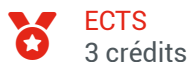


Multimédia 6



Présentation

Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

Infographie II :

Maîtriser les aspects théoriques et pratiques d'une chaîne de production d'images de synthèse

Choisir un modèle géométrique pertinent

Maîtriser les paramètres d'habillage

Créer des séquences animées

Réseaux multimédias :

Décrire et concevoir un service de diffusion de médias sur HTTP.

Installer et paramétrer un système complet de type UNIX permettant de diffuser des médias vidéos et/ou audio sur HTTP.

Pré-requis obligatoires

Infographie 1

Photométrie et colorimétrie

Mécanique (notions)

Technologie WEB

Connaissance du fonctionnement des systèmes d'exploitation.

Connaissances de la hiérarchisation des protocoles réseaux (modèle OSI) et du fonctionnement de certains en particulier (IP, HTTP).

Maîtrise du terminal et des commandes UNIX.

Connaissance du fonctionnement des supports de stockage et de leur utilisation (partitionnement, formatage logique, montage).

Connaissances des systèmes de paquets permettant l'installation simplifiée de logiciel sur les systèmes d'exploitation de type UNIX.

Bibliographie

Computer Graphics: Principles and Practice, J. Foley et al. Addison-Wesley

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Infographie 2	UE				
Réseaux multimédia II	UE				